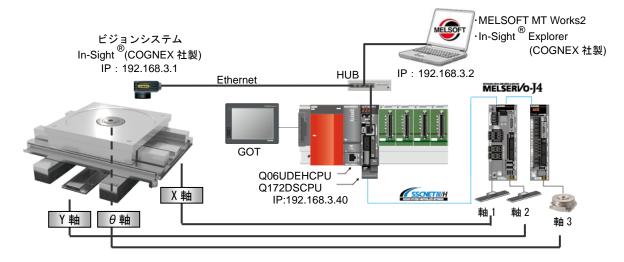
# アライメント装置

# 【システム構成】



#### 〈〈使用機器・ソフトウエア〉〉

モーション CPU: Q172DSCPU サーボアンプ: MR-J4W2-B, MR-J4-B リニアサーボモータ : LM-H3 シーケンサ CPU: Q06UDEHCPU G O T : GT165\*-V ダイレクトドライブモータ: TM-RFM

基本ベース : Q35DB ビジョンシステム : In-Sight®シリーズ

エンジニアリング環境: MELSOFT MT Works2(モーション), MELSOFT GX Works2(シーケンサ), MELSOFT GT Works3(GOT),

In-Sight® Explorer(ビジョンシステム(COGNEX 社製))

モーション CPU 本体 OS: SW8DNC-SV22QL

#### 【動作概略】

アライメントテーブル上でワーク位置のずれ量をビジョンシステムで検出して位置補正を行います。

# 【制御のポイント】

Point1:モーションコントローラとビジョンシステムを直接 Ethernet 接続して、専用 SFC 命令により

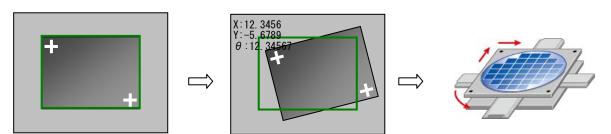
高速に画像処理結果(正規位置とのずれ量)を取得します。

Point2: X, Y 軸でリニアサーボモータ、 $\theta$  軸でダイレクトドライブモータを使用して、位置指令をダイ

レクトに装置に伝え、ギアのガタやバックラッシュなどが無く高精度で高応答な位置決めを

行います。

# 【制御概要】



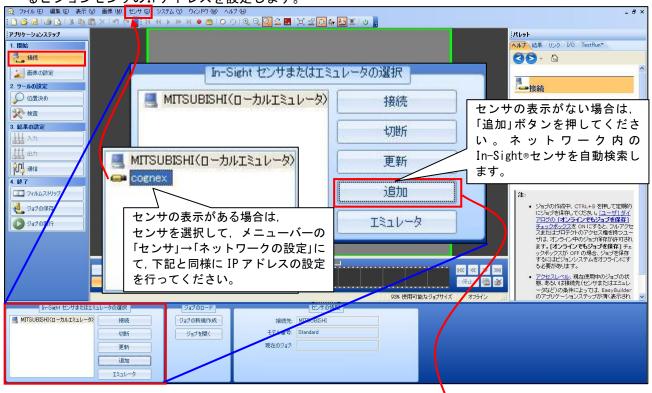
ビジョンツール In-Sight®Explorer を使用して正規のワーク位置での 画像をパターン登録します。 ビジョンシステムで対象画像と 正規パターンとのずれ量を検出 してモーションコントローラの デバイスメモリに送信します。 ビジョンシステムから送信されたずれ量をモーションコントローラで補正(位置決め)します。

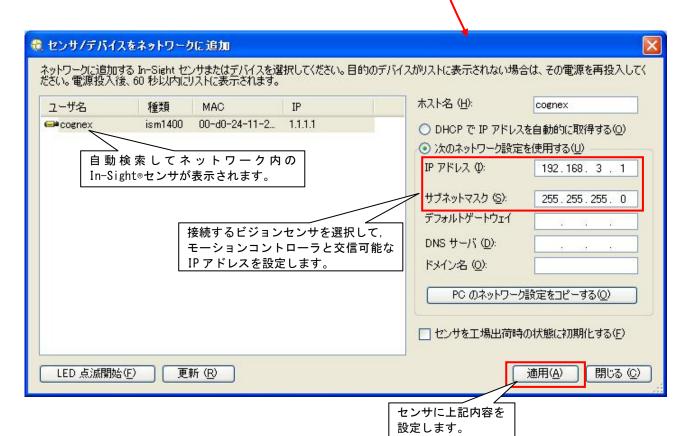
## 【In-Sight® Explorer jobサンプル設定手順】

ビジョンツール In-Sight® Explorer を使用してビジョンセンサに接続し、通信設定、画像パターン登録を行います。(サンプルは In-Sight® Explorer version 4.8.0 を使用)

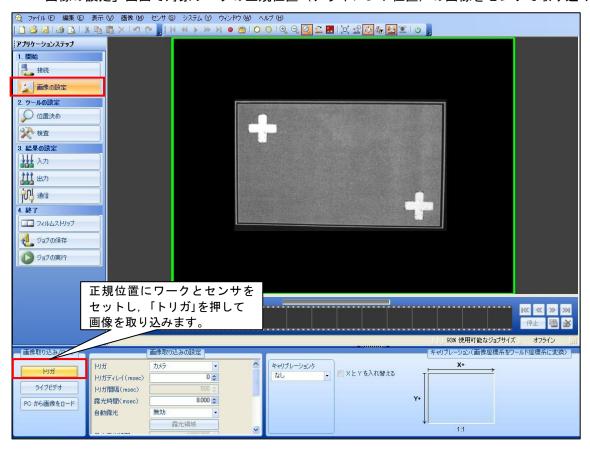
#### (1) ビジョンセンサのネットワーク設定

In-Sight® Explorerを起動して、「接続」画面の「In-Sightセンサまたはエミュレータの選択」で使用するビジョンセンサのIPアドレスを設定します。



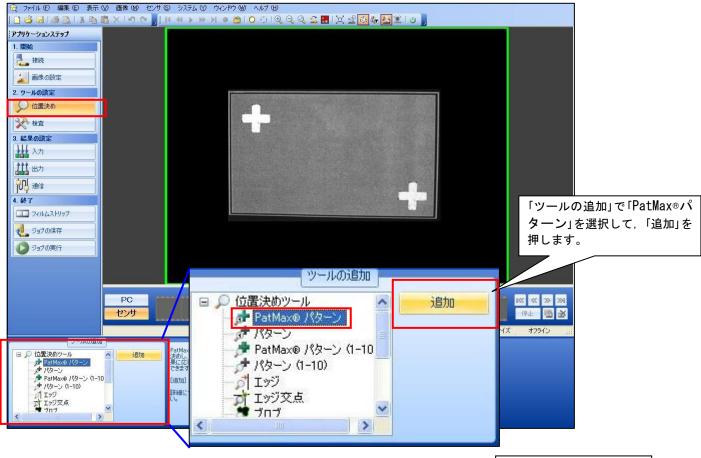


(2) 画像の取り込み 「画像の設定」画面で対象ワークの正規位置(アライメント位置)の画像をセンサで取り込みます。

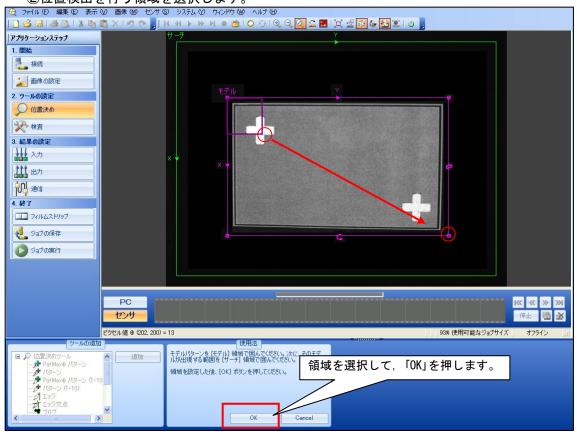


## (3) 画像パターン登録

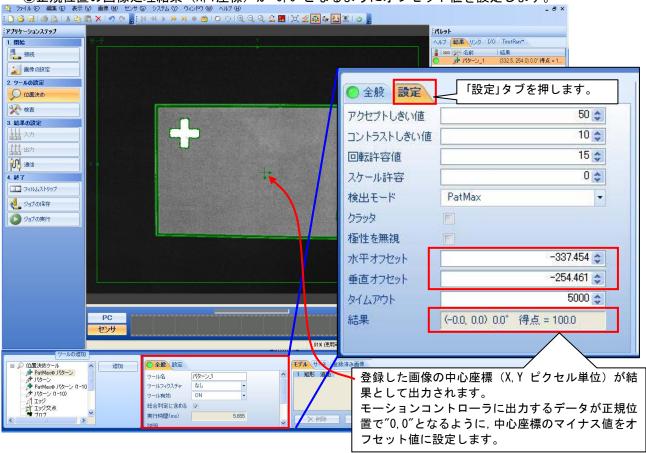
①「位置決め」画面の位置決めツールで「PatMax®パターン」でワーク画像を登録します。



# ②位置検出を行う領域を選択します。



③正規位置の画像処理結果(X, Y座標)が $^{\prime\prime}0, 0$  $^{\prime\prime}$ となるようにオフセット値を設定します。



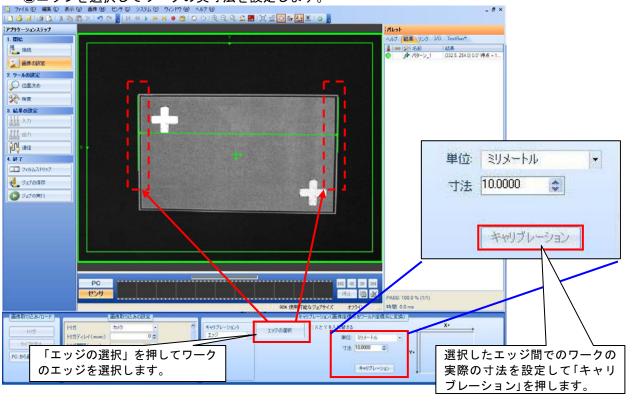
#### (3) キャリブレーション設定

「画像の設定」画面に戻り、画像処理結果の単位設定をピクセル単位から実サイズのmm単位に変換するための設定を行います。

①キャリブレーション方法を選択します。



②エッジを選択してワークの実寸法を設定します。

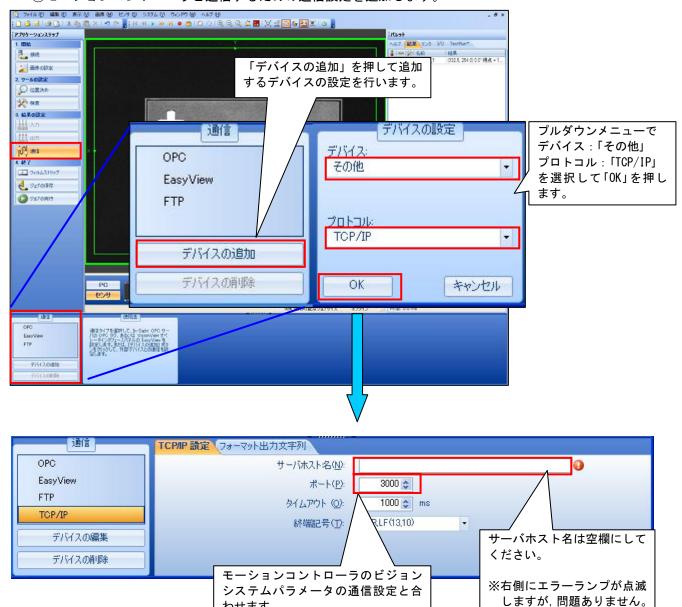


#### (4) 通信設定

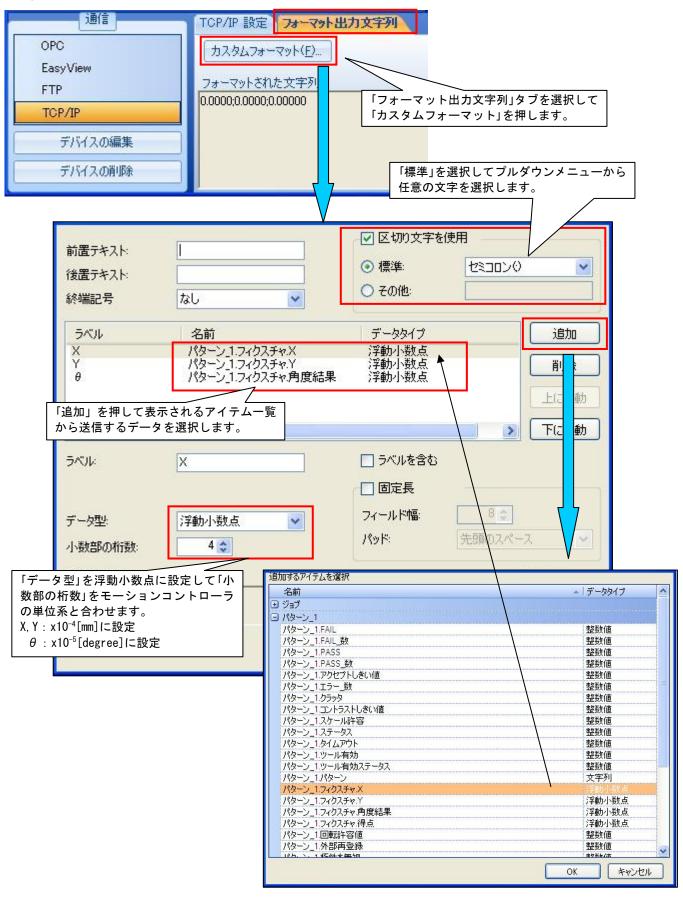
「通信」画面で画像処理結果(ずれ量)をモーションコントローラの画像データ格納デバイスに送信する ための設定を行います。

①モーションコントローラと通信するための通信設定を追加します。

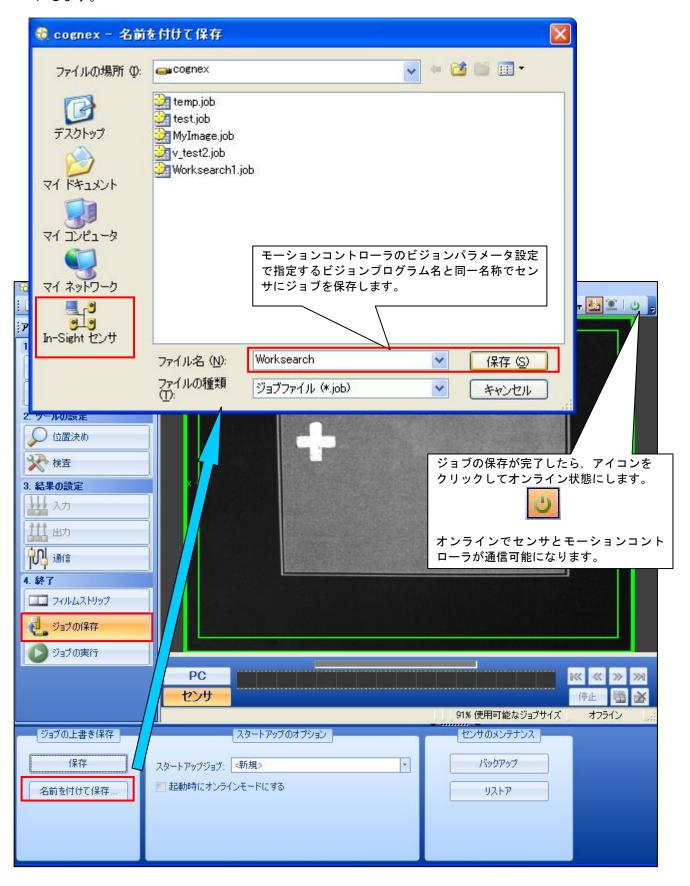
わせます。



②画像処理結果からモーションコントローラへ送信するデータ  $(X,Y,\theta)$  ずれ量)を選択します。



(5) ジョブの保存→オンライン 設定した内容を「ジョブの保存」画面でビジョンセンサに書込みます。保存が完了したらオンライン状態 にします。

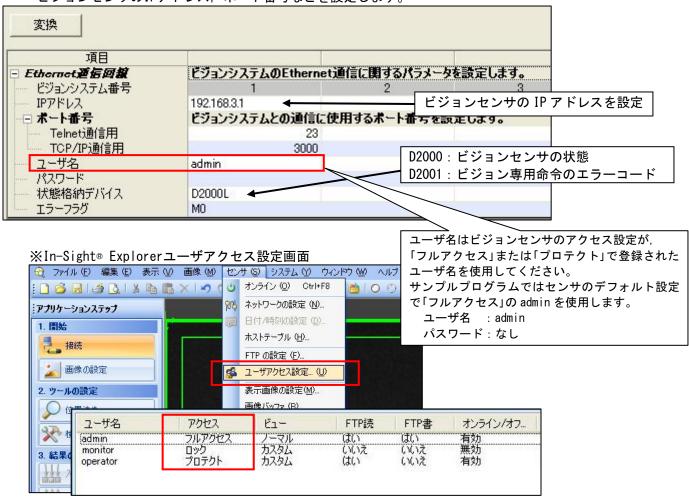


# 【MT Developer2 ビジョンシステムパラメータ サンプル設定内容】

モーションコントローラとビジョンシステムとの通信, およびビジョン専用命令を実行するためのパラメータを設定します。

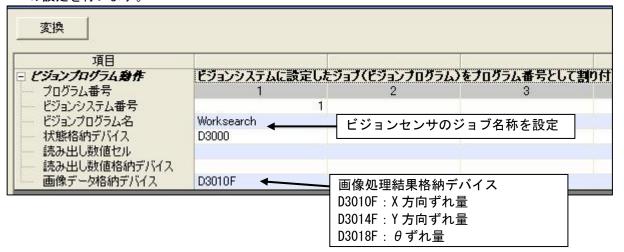
#### (1) Ethernet通信回線設定

ビジョンセンサのIPアドレス、ポート番号などを設定します。



#### (2) ビジョンプログラム動作

ビジョンセンサに登録したビジョンプログラム (ジョブ) をモーションコントローラから実行するため の設定を行います。



# 【アライメント処理SFCサンプルプログラム】



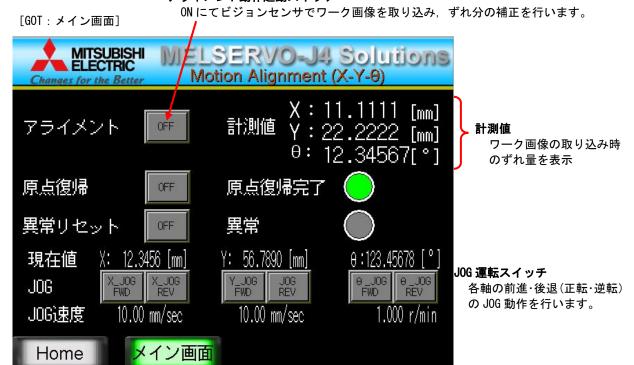
# 【GOT サンプル画面】

[GOT: Home 画面]

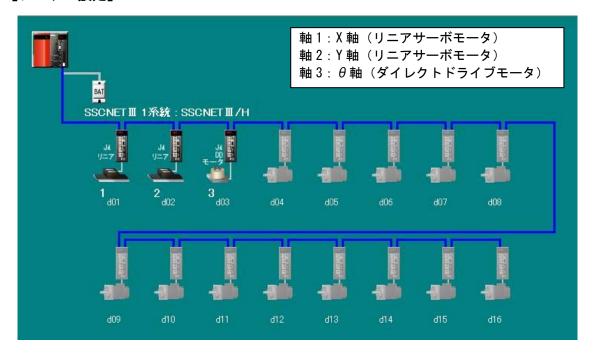


画面選択

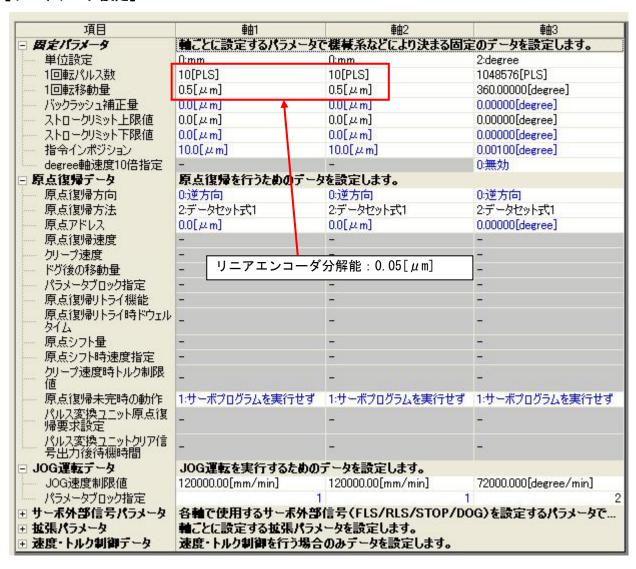
# アライメント動作起動スイッチ



## 【システム設定】



## 【サーボデータ設定】



# 【使用デバイス】

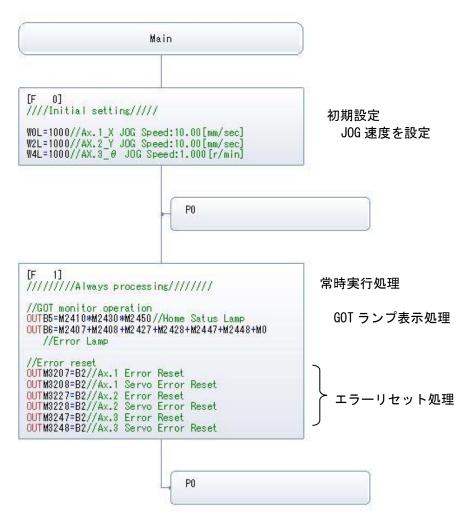
テ゛ハ゛イス No.	内容	デバイス No.	内容	
B0	自動運転起動(GOT)	MO	ビジョン命令エラー検出	
B1	原点復帰(GOT)	D2000	ビジョンシステム状態	
B2	エラーリセット(GOT)	D2001	ビジョン命令エラーコード	
B5	原点復帰完了ランプ (GOT)	D3000	ビジョンシステムジョブロード状態	
B6	異常ランプ(GOT)	D3010~	画像処理結果 X 軸ずれ量	
B11	X 軸 JOG 前進(GOT)	D3013	(64 ビット浮動小数点型)	
B12	X 軸 JOG 後退(GOT)	D3014~	画像処理結果 Y 軸ずれ量	
B13	Y 軸 JOG 前進(GOT)	D3017	(64 ビット浮動小数点型)	
B14	Y 軸 JOG 後退(GOT)	D3018~	画像処理結果 $ heta$ 軸ずれ量	
B15	θ軸 JOG 正転(GOT)	D3021	(64 ビット浮動小数点型)	
B15	θ 軸 JOG 逆転(GOT)	D4000	- X 軸アライメント移動量	
WO	X 軸 JOG 速度設定(GOT): x0.01[mm/sec]	D4001		
W1	A 點 UUU 还没設定 (dUI) : XU. UI [IIIII/ SEC]	D4002	Y 軸アライメント移動量	
W2	V to 100 古庇記字(COT) . v0 01[===/222]	D4003		
W3	Y 軸 JOG 速度設定(GOT): x0.01[mm/sec]	D4004	θ 軸アライメント移動量	
W4	θ 軸 JOG 速度設定(GOT): x0.01[mm/sec]	D4005		
W5	▽判 JUU 述及政ル (UUI/:XU. UI [IIIII/ Sec]			

# 【モーションSFCサンプルプログラム内容】

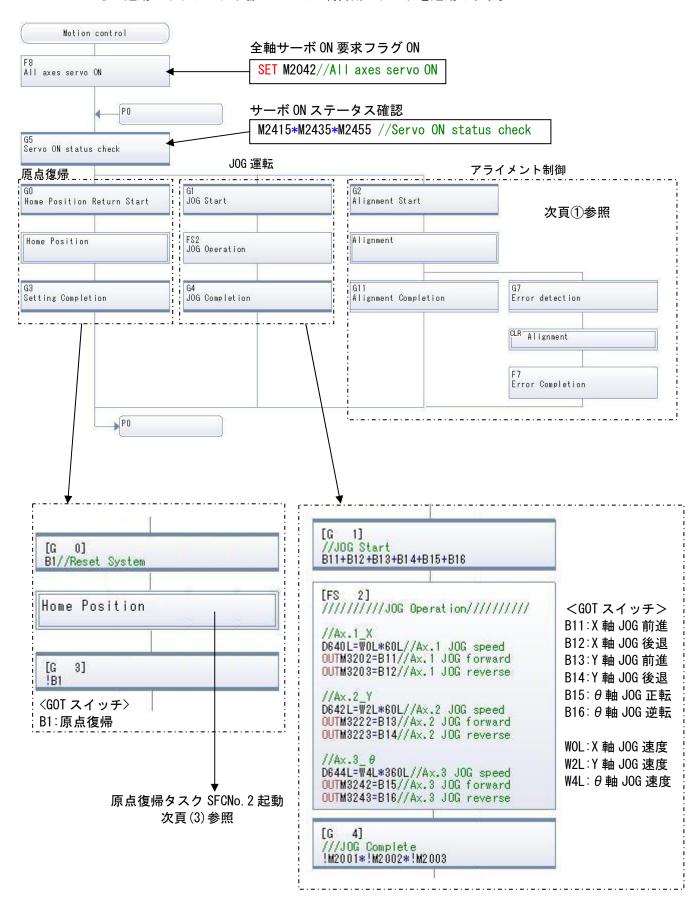
プログラム構成

No.	プログラム名称	自動起動	実行タスク	処理概要
0	Main	する	ノーマル	メイン処理
1	Motion control	する	ノーマル	モーション制御
2	Home Position	しない	ノーマル	原点復帰
3	Alignment	しない	ノーマル	アライメント処理

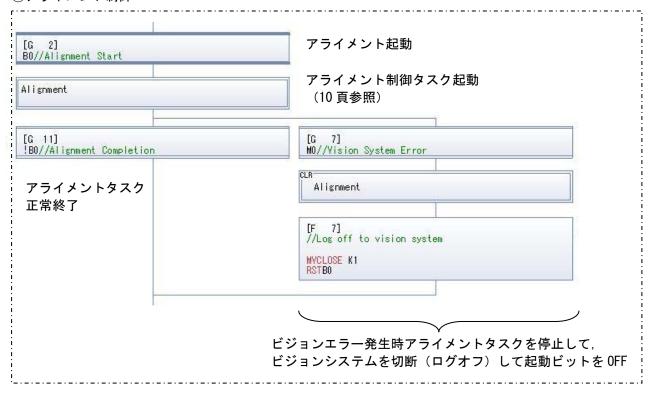
(1) No. 0 Main : メイン処理 ノーマルタスク [自動起動] 初期データ (JOG 速度) の設定と常時実行処理 (GOT 画面表示用処理, エラーリセット) を行います。



(2) No.1 Motion control:モーション制御 ノーマルタスク [自動起動] GOT からの起動スイッチにより各モーション制御用のタスクを起動します。



### ①アライメント制御



(3) No. 2 Origin setting: 原点復帰 ノーマルタスク 各軸の原点復帰サーボプログラムを起動します。



# ⚠注意

- 本サンプルプログラムを実際のシステムへ流用するときは、対象システムにおいて、制御に問題がない ことを十分検証してください。
- 対象システムにおいてインターロック条件が必要な箇所を検討し追加してください。